

수원 청년지원센터 E스포츠 대회

경기 규정

리그오브레전드

[1] 목적

- 본 규정은 “수원 청년지원센터 아마추어 E스포츠 대회” 리그 오브 레전드 종목의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

[2] 게임 종목 및 버전

- 종목명칭 : 리그 오브 레전드 (League of Legends) (이하 ‘LoL’ 이라 한다)
- 버전 : 경기 시점에서 한국 라이브 서버에서 제공되는 최신버전으로 한다.

[3] 참가 자격 및 제한

- 연령제한 : 대회일 기준 만 17세 ~ 만 39세 청년
- 지역연고제한 : 팀원중 1명은 거주지가 수원이어야함
- 계정제한 : 티어와 상관없이 모두 지원가능하나 30레벨 미만 계정은 참가가 불가하다

-자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가할 수 없다.

- 가) e스포츠 전반 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자
- 나) 기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자
- 다) 군 복무자 중 현역 참여는 불가능 하며 사회복무 요원의 경우 기관장의 허가가 있어야한다.

[4] 참가 및 본인 확인

- 참가선수는 구글폼을 통해 팀별 참가 신청서를 작성하여 접수한다.
- 대회 관련 전반 사항에 대한 주관 기관 측의 연락을 수신하고 회신에 협조한다.
- 대회 당일 신분증(학생증, 청소년증, 주민등록증)을 통해 본인여부 확인에 협조한다.

[5] 서버 및 계정

- 서버는 현 LoL 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다.
- 계정은 제한 없으며 본인이 소유한 챔피언만 사용할 수 있다.
- 대회 주최 측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가등의 조치를 취할 수 있다.

[6] 대전방식

- 5인이 팀을 이루어 5 vs 5 단체전으로 진행한다.
- 팀 내 예비선수는 최대 1인 까지 가능하며. 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능

[7] 경기 세트

- 4강 이하 : 단판/토너먼트 드래프트 / 싱글 토너먼트
- 결승전 : 3전 2선승제/토너먼트 드래프트/싱글 토너먼트
- 블루,레드 진영선택은 아래와 같이 진행된다.
- 1) 운영진의 코인토스를 통해 승자가 선택한다.
- 2) 결승전의 경우 양팀 한 세트씩 번갈아 가며 진영을 선택한다.

[8] 게임 모드

- 경기맵 : 소환사의 협곡
- 게임모드 : 토너먼트 드래프트
- 팀 인원 수 : 5
- 관전 허용 : 로비 관전자 공개

[9] 개인 장비

- 결승전 경기에 사용되는 PC 및 모니터. 네트워크 환경 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다.
- 키보드, 마우스 2가지는 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.
- 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- 외부 프로그램은 사용이 금지된다.
- 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

[10] 의사소통

- 전체 채팅은 시작 전 인사와 종료 후 인사, 경기 포기의사, 경기중단 요청을 위한 채팅만 가능하다. 그 외의 소통은 팀 채팅만 허용된다.
- 대회에 피해영향을 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격조치할 수 있다.
- 항복 투표(서렌)를 실시할 경우 전체채팅으로 항복의사를 밝힌 후 게임 내에서 항복투표를 실시하여야한다 투표 시작 후 10초 이내로 찬성을 해야 하되, 찬성투표 불일치로 취소가 될 경우 경고조치 된다.
- 게임 내 챔피언의 이야기, 웃음, 춤 등의 액션은 허용되나 과도한 사용은 경고 조치될 수 있다.
- 음성채팅 프로그램은 사용 가능하나, 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

[11] 버그

- 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되는 버그로 일시 중단 없이 경기를 속개한다.
 - 가) 챔피언 스킬의 미 적용 또는 오작동
 - 나) 챔피언이 움직이지 않는 버그
 - 다) 챔피언이 의도하지 않은 곳으로 위치하게 되는 버그
 - 라) 룬 , 마스터리 미적용 등 선수 개인에게 일어나는 버그
- 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되지 않는 버그로 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기속개, 우세승 판정을 할 수 있다
 - 가) 포탑에 데미지를 입힐 수 없는 버그
 - 나) 특정 챔피언의 상태 이상으로 타겟팅을 할 수 없는 버그
 - 다) 경기의 일부로 인정되는 버그가 연속적으로 발생하여 경기에 심대한 영향을 주는 상황

[12] 저작권

- 주최측은 대회와 관련된 운영, 홍보, 방송, 또는 정보공개를 목적으로 선수의 이름, 가명, 별명, 이미지, 사진, 애니메이션, 기록, 신상정보 등 모든 개인 특징 또는 정보를 관련 법규가 허용하는 범위 내에서 활용할 수 있다.

[13] 경기 중 이상현상

- 대회 중 다음의 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 운영진에게 알린다
 - 가) 이상현상이 발생했을 때에는 운영진의 지시에 따라 게임 내 /Pause 기능을 이용하여 게임을 일시 중지하고 문제상황을 조치하고 재 접속을 통해 경기에 참여한다.
 - 나) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기속개, 우세승 판정을 할 수 있다.
 - 다) 서버 , 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생시 재경기를 실행한다.

[14] 이의제기

- 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우 , 운영진 에게 이의를 제기할 수 있으며 , 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.
- 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5 분 이내로 운영진 에게 해야 하며 , 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

[15] 부정행위 및 징계

- 경기 진행중 챔피언 선택 시 고의로 게임을 종료 , 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고가 주어진다.
- 대회 진행에 방해가 되는 행위 욕설 , 부당행위 , 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다
- 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 몰수패 조치할 수 있다.
- 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3 회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격 조치된다.
- 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.